

Rémi **BOISSISE**

Lead Developer full-stack

COORDONNÉES

Ville
Paris

Mail
remiboissise@gmail.com

Réseaux
linkedin.com/in/remiboissise
github.com/remiboissise

Site
remiboissise.com

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (professionnel, écrit et oral)

Espagnol (bonne compréhension)

CENTRES D'INTÉRÊT

Football (8 ans en club)

Tennis (6 ans en club)

Course à pied (marathon de Rome)

Diplômé du Master MIAGE de l'Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne, je conçois depuis 10 ans des applications web et mobiles de bout en bout, de l'algorithmique au cloud Azure. Je travaille aujourd'hui chez Sharp Vision, une RegTech au service des régulateurs des jeux d'argent en ligne, où j'ai créé plusieurs produits. J'y encadre une équipe de 3 développeurs et je pilote nos choix techniques. Ce qui me motive : bâtir avec mon équipe des plateformes fiables à grande échelle, qui sécurisent les transactions et protègent les données de leurs utilisateurs sur plusieurs continents, en faisant de l'IA un levier.

COMPÉTENCES

Back-end	C#, .NET et ASP.NET Core, NHibernate, MediatR, Python, Node.js
Front-end et mobile	TypeScript, Angular, React, Ionic
Données et messagerie	MySQL, SQL Server, Elasticsearch, RabbitMQ
Cloud, DevOps et qualité	Azure, Docker, Terraform, Bicep, Azure DevOps, CodeQL, Cypress
IA	LLM auto-hébergés, embeddings, revue de code par IA
Conception et pilotage	Conception logicielle, algorithmique, gestion de projet, analyse des besoins

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Août 2022 – aujourd'hui | Lead Developer | SHARP VISION

RegTech au service des régulateurs des jeux d'argent en ligne, en Afrique, en Amérique latine et en Europe. Paris.

Enjeux : sécuriser les flux financiers des opérateurs, protéger les données sensibles des régulateurs et des joueurs, lutter contre le jeu illégal.

- ✓ Management et lead technique : encadrement d'une équipe de 3 développeurs, relecture de toutes les pull requests de l'équipe (près de 1 000 revues), 35 mises en production, montées de version .NET, pipelines qualité et sécurité.
- ✓ Création de la plateforme de détection des sites de jeux illégaux : sondes d'accessibilité, procédures de blocage auprès des FAI, portail public de vérification des licences.
- ✓ Sécurisation des paiements des opérateurs : passerelle de paiement (plus de 50 connecteurs mobile money et bancaires), KYC, fiscalité, supervision des paiements en temps réel.
- ✓ IA au service des produits et de l'équipe : LLM auto-hébergé, assistant conversationnel, embeddings, revue de code par IA.
- ✓ Environnement : C#, .NET, Angular, RabbitMQ, Elasticsearch, MySQL, Azure.

Août 2020 – août 2022 | Développeur full-stack | HONORÉ GAMING

Éditeur d'une plateforme de paris sportifs et de jeux en ligne pour les opérateurs. Paris.

- ✓ Conception du hub de paiement : architecture modulaire où chaque moyen de paiement (mobile money, carte, virement bancaire) est un connecteur indépendant, ce qui permet d'intégrer rapidement une nouvelle solution sans impacter la plateforme. Dépôts, retraits, validation par OTP, contrôle des notifications et synchronisation des opérations.
- ✓ Envoi de SMS aux joueurs : campagnes ciblées depuis le back-office, nom d'expéditeur personnalisé.
- ✓ Back-office des opérateurs : gestion des administrateurs et des permissions, validation des retraits, rapports de paris exportables (CSV, XLSX).

CERTIFICATION

2024 · Microsoft Certified : Azure Fundamentals (AZ-900)

PROJETS

Franck Genser
Application mobile iOS et Android pour les visiteurs du salon Revelation à Paris.
App Store · Google Play

Carré magique
Générateur et vérificateur publiés en modules npm (Node.js), solveur en Java.

Jeux en React
Morpion, snake, serpentron et catmash, jouables en ligne.

remiboissise.com
Site personnel bilingue (Gatsby, React), 100/100 Lighthouse en accessibilité et SEO.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Septembre 2016 – août 2020 | Ingénieur d'études et développement | D-DALE

Start-up éditrice de Balizenn, une solution d'orientation à l'intérieur de grands bâtiments (centres administratifs, hôpitaux) qui fonctionne sans équipement physique ni connexion Internet. Responsable de l'analyse, de la conception et du développement, de l'algorithmique au mobile et au web.

- ✓ Refondu le cœur algorithmique de la solution (Angular) : meilleures performances, composants modulaires et extensibles.
- ✓ Fait évoluer l'API web sécurisée qui relie Balizenn aux applications tierces : statistiques d'usage, nouvelles fonctions, environnement sandbox, meilleure stabilité.
- ✓ Conçu et développé l'application web d'industrialisation des cartes : intégration et gestion des plans et des données d'orientation.
- ✓ Créé deux sites prototypes intégrant Balizenn pour la présenter et la vendre aux prospects.
- ✓ Participé au développement d'o'bEiNGLISH, plateforme de mise en relation entre formateurs et apprenants d'anglais.
- ✓ Environnement : Angular, Ionic, Node.js, ASP.NET.

2015 et 2016 | Concepteur-développeur web et mobile (stages) | HELIOP

- ✓ Conçu une application mobile hybride de guidage en bâtiment, sans GPS ni connexion : algorithme de plus court chemin (Dijkstra) et guidage pas à pas (Ionic, AngularJS, Cordova, SQLite).
- ✓ Conçu une API web sécurisée (envoi de SMS et d'e-mails, collecte de données) et lancé une application web de réservation de navettes partagées (Laravel).
- ✓ Recueilli les besoins clients, étudié la viabilité, rédigé spécifications et cahier des charges.

FORMATION

2016 – 2017 — **Master 2 MIAGE, Systèmes d'information et innovation (S2I) – Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne**
En apprentissage, mention Bien. Mémoire : « Étude et analyse des techniques de localisation en fonction du contexte de l'application ».

2014 – 2016 — **Licence et Master 1 MIAGE (Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises)**

2012 – 2014 — **DEUG Économie et gestion des entreprises**